

• BE CREATIVE •

Illustration by Vector / Freemove

le 02 février 2023 17h-20h
ACTIVDESIGN - RENNES

- une occasion de se renseigner sur un panel large de métiers méconnus
- de demander conseils à des professionnels sur le métier, les opportunités, les études à suivre

EXPOSITION

Activdesign 11b rue jean le Ho, Rennes, dans un espace de 500m2 ouvert pour l'occasion.

02 février 2023, de 17h à 20h

Parce qu'il faut se décider pour paroursup même si la plupart des formations a ces métiers sont hors-paroursup.

- des professionnels viennent rencontrer les élèves dans un lieu
 - ils les attendent et sont là pour répondre aux questions
- les jeunes choisissent les métiers qui les intéressent parmi ceux qui sont représentés
- ils vont vers un professionnel correspondant et posent leurs questions

- Les métiers artistiques, c'est pas sérieux !
- Les métiers artistiques, ça recrute pas !

- Regarder un film ce n'est pas sérieux, mais le faire si !
- Jouer à un jeu, c'est s'amuser, mais le produire, c'est un travail

Le forum des métiers artistiques reprend le concept des nuits de l'orientation auxquelles participent d'ailleurs certains professionnels invités. Mais la diversité des métiers artistiques, leur grand nombre et leurs spécificités rendent difficiles la tenue en commun dans un même espace. L'objectif est de proposer un événement plus spécialisé qui laisse plus de temps à l'échange avec les jeunes et à toute personne cherchant conseil.

LES MÉTIERS DES INDUSTRIES CULTURELLES C'EST :

Entre 2015 et 2022 le nombre de films tournés à Paris est passé de 3000 à 7000.
entre 2010 et 2020 le nombre de studio d'animation a bondi de 39 %
19000 travailleurs dans le jeu vidéo sur 700 studios et 1350 jeux (croissance +40 % par an)
12 % de croissance dans l'édition traditionnelle (livre) en 2021

et un grand potentiel dans les années à venir prévoyant un doublement des effectifs d'ici 2030 dans plusieurs domaines. Le tout poussé par le jeu vidéo et le développement des plateformes numériques de type Netflix.

SOURCES

- CNC : <https://www.cnc.fr/documents/36995/144243/Etude+de+besoins+-+formation+et+m%C3%A9tiers.pdf>
- SELL : https://www.sell.fr/sites/default/files/essentiel-jeu-video/essentiel_du_jeu_video_mars_2022_sell.pdf
- SNJV : <http://snjv.org/publications/#referentiel>
- SNE : https://www.sne.fr/app/uploads/2022/06/SNE_2022_Synthese_ChiffresEdition2021.pdf

QUELQUES EXEMPLES DE MÉTIERS

Game designer
Scénariste
Programmeur Gameplay
Sound designer
Animateur
Artiste technique
Uxdesigner
Illustrateur
Maquettiste
Game master
Testeur QA...

QUI CONTACTER ?

Cédric Gémy 07 66 25 94 71 event@activ.studio
<https://activ.studio/forum-des-metiers-artistiques-du-jeu-video-et-de-lanimation>

QUI ORGANISE ?

Activ.studio est la branche studio créatif et développement d'Activdesign. graphisme, développement de produits numériques et web, jeux vidéos, jeux sérieux, réalité virtuelle constitue le cœur d'activité. Mais activ.studio c'est aussi un parti pris éthique, par une participation et une valorisation des logiciels libres à tout niveau, ce qui en fait un studio et un centre de formation unique en France dans ce secteur d'activité, dont les créateurs sont fondateurs de l'Association Francophone des Graphistes Libres et de Flossmanuals-fr et membre fondateur de la Maison du jeu vidéo à Rennes. Dans cette veine, l'équipe d'Activ.studio a pour objectif de promouvoir les métiers et pratiques qu'elle contribue ainsi à développer et dont le forum des métiers est une expression.



**FORUM DES MÉTIERS ARTISTIQUES
DU JEU VIDÉO
ET DE L'ANIMATION**